



ГРАМОТА

Награждается

Кружлов Глеб

за III место

*в шахматном турнире
среди воспитанников старшего
дошкольного возраста*

Заведующий МАДОУ

ЦДР детский сад № 7



Э.Р. Баженова

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Центр развития ребенка – детский сад № 7 «Изумрудный город»
Российская Федерация, 624090 Свердловская область, г. Верхняя Пышма,
ул. Калинина, д. 21/3 e-mail: madou-crr@yandex.ru, сайт: <http://7crr-vp.tvoysadik.ru>
ОГРН 1156658049973 ИНН 6686067952 КПП 668601001,
т. 8 (34368) 7 79 27, 7 72 56, 7 74 39



Положение о проведении шашечного турнира среди воспитанников МАДОУ ЦРР детский сад № 7

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о шашечном турнире среди воспитанников МАДОУ ЦРР детский сад № 7 (далее - шашечный турнир) определяет порядок организации и проведения шашечного турнира.

1.2. Положение определяет задачи, этапы и сроки проведения, систему, определение победителей и награждение участников шашечного турнира.

2. Цель и задачи турнира.

Цель: создание условий для интеллектуального развития детей старшего дошкольного возраста.

Задачи:

- активизировать мыслительную деятельность, тренировать логическое мышление, память, наблюдательность, внимание;
- расширять кругозор, привлекать внимание детей к истокам русской игры в шашки;
- развивать чувство ответственности и умения разрешать проблемные ситуации;
- воспитывать спокойствие и уверенность в свои силы, настойчивость, умение достойно выигрывать и проигрывать с достоинством;
- формирования интереса к игре в русские шашки.

3. Этапы и сроки проведения шашечного турнира

3.1. Турнир по игре в шашки для воспитанников групп детского сада проводится в период с 10 февраля по 28 февраля 2022 года на базе детского сада. Турнир состоит из 1 этапа.

3.2. I этап - Проведение отборочного тура для участия в шашечном турнире проходит в групповых комнатах с участием воспитанников одной группы. Побеждает участник одержавший наибольшее количество побед.

4. Участники шашечного турнира

4.1. К участию в шашечном турнире допускаются дошкольники 5-7 лет.

5. Правила игры в шашки

Кто будет играть белыми, а кто чёрными - определяет жребий. Первыми всегда ходят белые.

Шашки бывают простыми и дамками, но вначале все — простые. А когда простая попадает на дамочное поле в лагере соперника, она превращается в дамку.

Под ходом понимается перемещение любой шашки с одной черной клетки на другую черную клетку по диагонали. Простая шашка может ходить только вперёд и только на одну клетку, ход назад не допускается. Дамка ходит по диагонали на одну или несколько клеток вперед или назад. Бить шашка может как впереди стоящие, так и сзади стоящие шашки противника. Бить шашку противника можно следующим образом. Во-первых, необходимо, чтобы шашки стояли рядом на одной диагонали. Во-вторых, клетка, следующая за клеткой, на которой расположена шашка противника, должна быть свободной. Если после того, как шашист побьет чужую шашку, у него сразу же появляется возможность бить следующую, то её тоже следует бить. Если в этом случае у шашиста появляется выбор, т.е. возможность бить в разных направлениях, то в этом случае решение принимается на усмотрение шашиста. Если у шашиста есть возможность бить, то он обязан это делать, выгодно это или нет. Исключение из этого правила связано с ситуацией, когда две или более шашки могут бить шашки противника, тогда какой именно это делать решает шашист. Прежде чем ходить, нужно подумать, затем браться за шашку. Если шашист взялся за шашку - должен ею ходить.

Выигравшим партию считается тот, кто заберет все шашки противника или лишит их хода. Если же ни играющий белыми, ни играющий черными сделать это не сможет, партия признается ничьей.

6. Система проведения шашечного турнира

6.1. Этап в группе предпочтительнее проводить по круговой системе, когда каждый участник в процессе турнира встречается с каждым, и победитель определяется по наибольшему количеству побед.

Очередность игры определяется жребием, после чего составляется расписание туров в зависимости от численности игроков;

6.2. Основной принцип этой системы состоит в том, что постоянно встречаются между собой игроки, имеющие одинаковое количество очков.

По итогам первого тура победитель получает 2 балла, проигравший получает 0 баллов, за «ничью» игроки получают по 1 баллу.

В последующих турах пары игроков формируются по количеству баллов, набранному в первом туре: 2-2, 1-1, 0-0.

Победитель определяется по сумме набранных баллов.

6.3. Для определения пар игроков до начала шашечного турнира проводится жеребьевка.

7. Судейство. Правила судейства

7.1. Правила судейства.

Выиграл тот, кто побил все шашки соперника. Если сложилась ситуация, в которой у игрока нет хода, то он считается проигравшим. Ничья засчитывается в таких ситуациях, когда у соперника остается следующее количество дамк: 2 против 1, 2 против 2, 2 против 3. При ситуации, когда 1

дамка против 3, дается пять ходов, потом засчитывается ничья. При ситуации, когда ребенок должен бить шашку противника, а он начинает ходить другой шашкой, судья должен вернуть ход обратно и напомнить правило.

7.2. Судьи: Воспитатели групп.

8. Определение победителей и награждение

8.1 По итогам шашечного турнира определяются 1 победитель в каждой группе.

8.2 Победитель определяется по количеству набранных очков.

8.3 Победитель награждается грамотой.